Mobiel UI, Veins of bloed in de zijkant van je scherm als je insanity meter vult.

Insanity meter vult als je spooked word.

In het bos vind je auto met accu die je gebruikt om een generator the fixen via de workbench.

Maïs veld crop circle.

Platen speler in het huis, creepy.

Piano in het huis met doek eroverheen, speelt creepy en vleugel valt dicht.

Bear traps, klipperende lampen, kaars gaat aan en uit.

Shadows vormen fake objecten,

Fotolijstje is om gevallen, later staat hij recht.

Suicide forest, hele familie hangt daar, niet in het begin.

Skybox verandert met de insanity meter.

Suicide als je insanity meter te hoog is.

Quests, info en licht verlagen de insanity meter.

Als je dood gaat is er geen game over scherm, maar je word verblind nadat je naar je mobiel kijkt en terug bent bij je savepoint.

Zodra je mobiel leeg is gaat je insanity omhoog.

Als je lang naar de insane dingen kijkt gaat je insanity ineens omlaag omdat je erachter komt dat het fake is.

Eend.

Ramen zijn hazards, die je kunt barricaderen.

Insanity kloot met je mobiel, flikkeren of unknown messages.

Als je naar de rand van de map gaat, lijkt het alsof je weer terug loopt.

De cursor is een touchpad/rippel-effect op je telefoon.

Old school phone met pijltjes.